



VISUALISASI INFORMASI PENJADWALAN DAN MONITORING TRANSPORTASI MANDALIKA BERBASIS WEBSITE



Wisnu Rizaldy | Nadiyah Agitha | Budi Irmawati

E-mail: benuwisnu13@gmail.com, nadiya@unram.ac.id, budi-i@unram.ac.id

LATAR BELAKANG

Mandalika merupakan salah satu destinasi wisata yang sedang naik daun saat ini, karena dilaksanakannya perhelatan Moto Grand Prix (Moto GP) 2022 pada bulan Maret 2022. Meluapnya jumlah kendaraan menuju Mandalika pada saat event mengakibatkan kemacetan panjang.

Penulis berinisiatif untuk membuat sebuah visualisasi informasi pada penjadwalan kendaraan atau transportasi berbasis website yang mengandung informasi mengenai statistik yang meliputi; 1) statistik vehicle, 2) statistik schedules, 3) statistik tour bus. Penulis juga membuat sebuah sistem parkir yang nantinya dapat digunakan oleh pihak penyelenggara agar kendaraan pribadi terparkir dengan rapi dan lebih terorganisir.

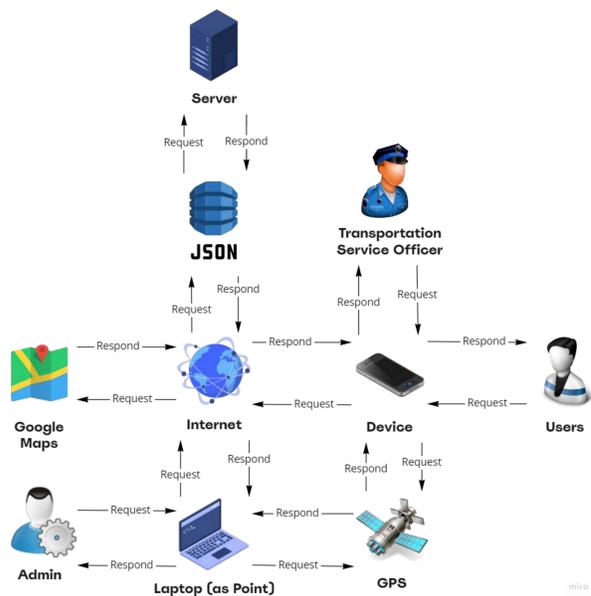
METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang penulis gunakan adalah metode Scrum. Tahapan-tahapan metode Scrum meliputi: Requirement Gathering, Product Backlog, Sprint Planning, Sprint Backlog, Sprint 30 Hari, Review, Peningkatan produk, dan Retrospective.

TUJUAN

Merancang aplikasi visualisasi informasi penjadwalan transportasi Mandalika berbasis website dan untuk meminimalisir saat terjadi kemacetan lalu lintas di daerah Mandalika dalam pengaturan lalu lintas oleh pihak Dinas Perhubungan.

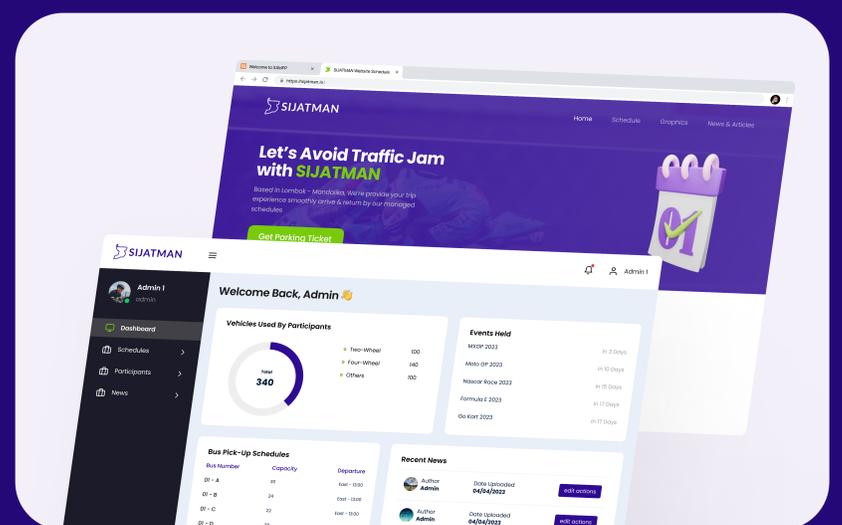
ARSITEKTUR SISTEM



KESIMPULAN

Perancangan aplikasi Visualisasi Informasi Penjadwalan dan Monitoring Transportasi Mandalika (SIJATMAN) pada tugas akhir ini dapat memberikan solusi dan bisa menjadi alternatif untuk mengurangi dampak kemacetan serta mampu manajemen berbagai macam schedules transportasi. Selain itu, masyarakat menjadi lebih mudah mendapatkan informasi jadwal acara dan jadwal penjemputan bus.

TAMPILAN APLIKASI



DEPT. INFORMATICS ENGINEERING
MATARAM UNIVERSITY
JL. MAJAPAHIT 62, MATARAM, LOMBOK,
NTB, INDONESIA