



Sistem Informasi Pengelolaan Data di TPS3R Desa Anyar Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype



Dewi Putri Cantica, Budi Irmawati, Royana Afwani
Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mataram
Jl. Majapahit 62, Mataram, Lombok, NTB, Indonesia
Email: dewiputeri1520@gmail.com, [[@unram.ac.id](mailto:budi-i,royana)]

Latar Belakang

TPS3R (Tempat Pengelolaan Sampah Reduce, Reuse, Recycle) Desa Anyar adalah suatu instansi yang bergerak dibidang lingkungan sosial, dimana TPS3R mengolah sampah yang dihasilkan di Desa Anyar menjadi produk yang lebih berharga secara materi kemudian dijual sehingga mendapatkan keuntungan. Namun permasalahan yang ada adalah mereka memiliki pencatatan dan pengelolaan data masih menggunakan cara konvensional menggunakan pembukuan biasa. Sehingga jika demikian maka akan ada kemungkinan kehilangan data karena rusak, sobek maupun hilang. Sehingga berdasarkan permasalahan tersebut peneliti akan membuat suatu sistem informasi yang dapat membantu mereka dalam melakukan pencatatan data berupa data sampah, hasil produksi, penjualan dan rugi laba yang didapatkan.

Tujuan

1. Membuat sistem informasi TPS3R Desa Anyar untuk membantu pendataan jumlah sampah yang diterima, hasil produksi, pendapatan pengeluaran dan menentukan rugi dan laba dari yang dihasilkan.
2. Membangun sistem informasi TPS3R Desa Anyar yang dapat membantu dalam proses transaksi dan mengetahui perkembangan usaha dengan mudah.

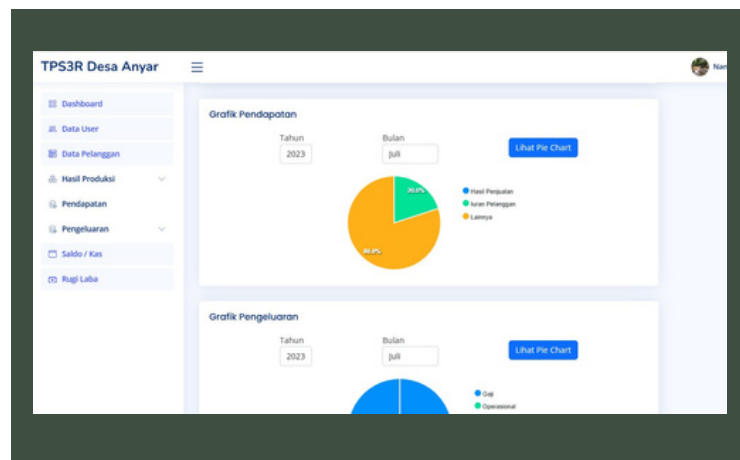
Metode

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah metode prototype. Metode prototype adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang mengedepankan komunikasi yang baik antara programmer dengan klien dengan tujuan menciptakan suatu perangkat lunak sesuai dengan kebutuhan klien. Sebelum dilakukan proses pembuatan produk seutuhnya dilakukan proses pembuatan prototype kemudian dilakukan proses evaluasi, pada penelitian ini terdapat evaluasi prototype yang menyebabkan penambahan fitur dan perubahan tampilan sistem sehingga perlu dilakukannya proses pengumpulan kebutuhan ulang sebelum akhirnya sistem dibuat secara utuh.

Hasil

Berdasarkan hasil blackbox testing yang melakukan test pada setiap menu dan fitur yang ada semua sudah berjalan dengan valid dan sesuai. Selanjutnya adalah dilakukan pengujian kepada user dengan metode User Acceptance Testing (UAT). Pengujian dilakukan dengan menyebarkan kuesioner kepada 4 responden yang terdiri dari manager dan beberapa pegawai TPS3R Desa Anyar yang nantinya akan menggunakan sistem yang sudah dibuat. Dari hasil pengujian kuesioner yang diperoleh, hasil dari perhitungan rata – rata seluruh pertanyaan, didapatkan nilai rata-rata sebesar 87.23%, dengan keterangan kriteria interpretasi skor yaitu baik dan sistem yang dibangun sudah layak untuk digunakan

Tampilan Sistem



Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil pengujian sistem dapat disimpulkan bahwa sistem ini dapat membantu melakukan pencatatan dan pengelolaan data yang ada di TPS3R Desa Anyar
2. Terdapat fitur rugilaba yang dapat membantu dalam monitoring perkembangan usaha
3. Hasil blackbox testing menunjukkan bahwa fitur-fitur yang ada pada sistem berjalan dengan baik dan hasil pengujian User Acceptance Test (UAT) memperoleh nilai rata-rata sebesar 87.23% dimana ini menunjukkan bahwa sistem ini layak untuk digunakan.
4. Pengembangan penelitian menggunakan metode prototype menunjang baik dari segi fungsionalitas maupun estetika karena dilakukan pengujian dan konsultasi berkala dengan pihak TPSR Desa Anyar.

